

SELEZIONE PERSONALE ESTERNO

Il PIN S.c.r.l. - *Servizi Didattici e Scientifici per l'Università di Firenze*, per la realizzazione del progetto “**GenerAzione 2030: Alleanze Regionali per l'Educazione alla Cittadinanza Globale**”
(Finanziato da AICS – Agenzia Italiana per la Cooperazione allo Sviluppo AID 012618/01/3)

bandisce **una selezione per figura** Facilitazione Hackaton e formazione EEL Puglia- con oggetto il titolo del presente bando;

l'importo complessivo è di **Euro 12133,62** al lordo

Il contratto ha una **durata prevista di mesi** 6 mesi ed è finalizzata all'attività prevista dal Progetto “GenerAzione 2030” Linea 1.1.17 Facilitatori per Hackathon.

L'esperto di processi partecipativi di sviluppo locale e facilitazione di hackaton sarà incaricato di:

Partecipare all'ideazione e alla facilitazione degli hackaton civici quale strumento di coinvolgimento e attivazione congiunta di giovani ed enti locali toscani per la localizzazione degli SDGs. Inoltre, l'esperto sarà incaricato di sviluppare e coordinare l'erogazione dell'attività di formazione degli enti locali pugliesi sulla partecipazione giovanile per la localizzazione degli SDGs nonché sviluppare e coordinare un nuovo format breve di formazione degli enti locali toscani sulla medesima tematica.

Selezione indetta e coordinata dal **PIN S.c.r.l. - Servizi Didattici e Scientifici per l'Università di Firenze**, nel rispetto delle pari opportunità tra i sessi nelle procedure di ammissione e valutazione.

Art 1. Capacità di base

- Almeno 3 anni di esperienza in ricerca e/o formazione sulla Localizzazione degli SDGs
- Comprovata esperienza nella ricerca partecipativa

Art. 2 Titoli preferenziali

Qualifiche/esperienze aggiuntive desiderabili:

- Comprovata esperienza in progetti diretti agli enti locali
- Comprovata esperienza in attività partecipative con giovani

Art. 3 Compiti principali:

- Partecipare a riunioni in presenza / online con partner e beneficiari di progetto.
- Coordinarsi con PIN S.c.r.l. e i partner sull'architettura delle attività di hackaton civici e di formazione degli enti locali.
- Partecipare all'ideazione dell'attività di hackaton rivolta a giovani ed enti locali toscani (contenuti, formato, organizzazione).
- Partecipare alla conduzione degli hackaton rivolti a giovani ed enti locali toscani.
- Ideare l'attività formativa rivolta agli enti locali pugliesi (contenuti, formato, docenti, organizzazione).
- Coordinare l'erogazione dell'attività formativa per gli enti locali pugliesi.
- Ideare e coordinare l'erogazione dell'attività formativa breve per gli enti locali toscani.

Art.4- Presentazione delle proposte:

I candidati interessati devono presentare una proposta che riguardi i seguenti aspetti:

- Curriculum vitae

La domanda dovrà essere presentata presso uffici PIN il proprio **curriculum vitae in cartaceo entro e non oltre le ore 13.00 DEL 10/12/2024**

Per ulteriori informazioni rivolgersi a Luca Mattesini, PIN S.c.r.l. - *Servizi Didattici e Scientifici per l'Università di Firenze* - Ufficio Ricerca, Piazza Ciardi n.25 - 59100 Prato (PO) - tel. 055/602500

Art.5 – Modalità di selezione

La selezione avverrà sulla base dei titoli e delle competenze desumibili da curriculum e da colloquio

Art. 6 – Commissione di valutazione

La Commissione sarà costituita, da 3 membri nominati dal PIN SCRL

Art.7 – Criteri e procedura di selezione

Selezione per titoli ed esami sui titoli professionali ed argomenti inerenti l’oggetto della ricerca. Si riporta di seguito i punteggi attribuibili per:

CAPACITÀ DI BASE

- ESPERIENZA SU LOCALIZZAZIONE SDGs

Oltre 3 anni 15 punti

tra 2 e 3 anni 10 punti

tra 1 e 2 anni 5 punti

- ESPERIENZE PROFESSIONALI PREGRESSE NELLA RICERCA PARTECIPATIVA

Oltre 3 anni 15 punti

tra 2 e 3 anni 10 punti

tra 1 e 2 anni 5 punti

TITOLI PREFERENZIALI

- ESPERIENZE PROFESSIONALI PREGRESSE DIRETTE AGLI ENTI LOCALI

Oltre 3 anni 15 punti

tra 2 e 3 anni 10 punti

tra 1 e 2 anni 5 punti

- ESPERIENZE PROFESSIONALI PREGRESSE IN ATTIVITÀ PARTECIPATIVE CON GIOVANI

Avanzata 15 punti

Intermedia 10 punti

Base 5 punti

Art. 8 – Assegnazione

Il vincitore sarà invitato a recarsi presso l’Ufficio Ricerca del PIN S.c.r.l. per firmare la dichiarazione di accettazione.

Il presente bando di concorso sarà disponibile all’indirizzo internet: <http://www.poloprato.unifi.it> ed affisso nei locali della struttura.

Prato, 20.12.23

PIN S.c.r.l.

Il legale rappresentante
Dott.ssa Daniela Toccafondi

**GenerAzione 2030: Alleanze Regionali per l'Educazione alla Cittadinanza Globale - AID
012618/01/3**

Il progetto “GenerAzione 2030- Alleanze Regionali per l'Educazione alla Cittadinanza Globale” nasce dalla volontà della Regione Toscana e della Regione Puglia di promuovere in ogni ambito educativo percorsi interdisciplinari e partecipativi orientati a diffondere conoscenze, competenze, attitudini e stili di vita per uno sviluppo sostenibile. Il progetto mira a rafforzare le competenze e capacità di promozione e declinazione degli obiettivi dell'Agenda 2030 di diversi soggetti dei territori, adottando un approccio sistemico che leghi gli aspetti sociali, culturali, economici, ambientali.

ToR – Esperto di processi partecipativi di sviluppo locale per sviluppare e coordinare l'erogazione dei laboratori di progettazione con studenti e enti locali (Hackathon civici) (A.2.4)

LINEE DI COSTO:

- Linea di costo 1.1.17: Facilitatori per Hackathon (attività 2.4)

ATTIVITÀ 2.3: Formazione degli enti locali sulla localizzazione degli SDGs

OBIETTIVI:

La partecipazione attiva dei giovani è fondamentale per un effettivo processo di localizzazione degli SDGs. Il loro punto di vista può offrire un importante contributo alla ricerca di soluzioni ai problemi legati alla sostenibilità dei territori, così come attirare l'attenzione dei decisori locali su problematiche di particolare rilevanza.

Lo scopo dei 10 laboratori di progettazione che saranno svolti è quello di aprire un canale di comunicazione fra i giovani studenti degli istituti superiori e i decisori locali. Per favorire al meglio il dialogo, la modalità di svolgimento dei laboratori di progettazione scelta è quella degli hackathon civici.

DESCRIZIONE ATTIVITÀ:

Gli hackathon nascono come eventi utilizzati per favorire l'innovazione e la scoperta di nuove soluzioni a problemi specifici nel mondo dell'informatica, ma negli anni sono stati adattati anche ad altri ambiti, coinvolgendo partecipanti con una varietà di competenze diverse e per scopi non prettamente informatici. Nello specifico, gli hackathon civici sono laboratori di co-progettazione che possono favorire, attraverso l'elemento della sfida, il coinvolgimento attivo della comunità nella ricerca di soluzioni innovative a problemi comuni. Negli hackathon infatti, gruppi di cinque partecipanti competono per un premio finale, aggiudicato a quella che sarà considerata l'idea più efficace al problema o ai problemi proposto/i. All'inizio del progetto verrà definito uno specifico regolamento e definita la giuria che deciderà l'assegnazione dell'evento premio finale.

Nello specifico, i partecipanti degli hackathon civici dovranno elaborare soluzioni per la sostenibilità del proprio territorio, suddivisi in squadre miste di studenti e amministratori locali. Gli Hackathon civici si realizzeranno in quei territori che hanno mostrato interesse all'iniziativa con la partecipazione la formazione sulla localizzazione degli SDGs rivolta ai referenti dei comuni e anche alla formazione rivolta ai docenti sull'Agenda 2030.

Ciascuno dei 10 hackathon civici per la sostenibilità avrà una durata complessiva di otto ore, suddivise in due incontri di quattro ore ciascuno o una intera giornata a seconda della preferenza dei partecipanti.

Gli hackathon saranno svolti in presenza all'interno degli istituti scolastici e delle sedi dei governi locali, al fine di promuovere la contaminazione anche spaziale fra il mondo della scuola e il mondo della pubblica amministrazione.

SVOLGIMENTO ATTIVITÀ:

- Definire l'attività degli hackaton civici in base ai fabbisogni del gruppo target, in coordinamento con i partner del progetto
- Facilitare lo svolgimento dell'attività degli hackaton civici
- Fornire assistenza tecnica ai partecipanti durante l'attività
- Occuparsi della valutazione dell'attività

RISULTATI ATTESI:

- Creazione e impostazione dell'attività
- Facilitazione dell'attività
- Assistenza tecnica ai partecipanti
- Valutazione dell'attività